BITBUCKET

Empresa: CMPC

genesys

Autores: Carlos Flores

Luis Sandoval

Versión del documento: 1.0

Fecha Primera Versión: 14/09/2021





Contenido

1 Introducción	2
2 Contexto: Creación Rama RE y Clonacion Local	3
3 Generacion de Conflicto para Ejemplificar Solución	7
4 Resolución Conflicto en develop	12
5 Resolución Conflicto en master	21





1 Introducción

Una parte fundamental del trabajo con una herramienta que permite el manejo de versionamiento de código fuente es la resolución de conflictos.

Los conflictos son una medida de control para evitar la pérdida de código fuente y gatillar la correcta integración de las piezas de código.

Para resolver un conflicto en GIT, la forma más sencilla es a través de VS ya que nos brinda una cómoda interfaz para realizarlo, teniendo en cuenta la cantidad de código o páginas que pueden estar en conflicto.

Cuando se genera un conflicto se debe tener en cuenta los archivos en conflicto y el código en conflicto, es necesario comunicar a las personas involucradas en las ramas de conflictos para identificar que código es válido y cual no.

No debemos olvidar que parte del procedimiento adoptado en el uso de Bitbucket con CMPC, es que nuestros commit desde local van siempre directamente a nuestra rama feature o hotfix dependiendo de si estamos manejando requerimientos(RE) o incidentes (IN), respectivamente; es así como para traspasar código desde nuestra rama a la rama develop o a la rama master, pasamos a través de un pull request, si nos saltaos este procedimiento y operamos de distintas formas podemos llegar a tener conflictos con nuestro propio código, lo que sin duda provocará trabajo adicional, que pudo ser evitado.

En el siguiente ejemplo se explica cómo resolver un conflicto, para ello contextualizaremos la creación en local de nuestra rama, generaremos un conflicto, el cual resolveremos.





2 Contexto: Creación Rama RE y Clonación Local

Para nuestro ejemplo utilizaremos el repositorio SonQube-Web.

1. En primer lugar crearemos nuestra rama REConflicto001, desde "develop".

Type O		
Feature		~
From branch		
develop		~
Branch came		
feature/ REConflicto	001	
••••	19 develop	
6	<pre> feature/REConflicto001 </pre>	
		_
	c	reate Cancel



CMPC-Workspace Princi	pal / Proyecto SonarQube / SONQUBE-Web / Branches
feature/RECor	flicto001
	develop change destination
6	<pre>IP resture/REConflict0001</pre>
Check out your brand	ch
This branch does not co	ntain any changes — check it out on your local machine to do some work.
Check out in Sourcetre	
You can also use this cor	mmand to check out your branch
git fetch && git checko	ut feature/REConflicto001





A continuación, estando en la rama REConflicto001, realizaremos la clonación de esta a local para trabajar en ella (esto es parte del procedimiento de trabajo definido con bitbucket), para ello presionamos "clone", con lo que se verá lo siguiente:

Clone this repository	HTTPS	5
git clone https://carlosfloresv@bitbucke	t.org/cmpc-principal/sonqube-web.git	0
Sourcetree is a free Git client for Windows.	VS Code is a source-code editor developed by Microsoft.	t Subida de SSO (nterno
Clone in Sourcetree	Clone in VS Code	t Subida de SSO Interno
		flicto generado rama Develop y Pruebas003
	1	Close I Subida de SSO Interno
	3.6 6 days ago Creat	ate PRIJ.txt

Copiamos la URL, y la llevamos a GITHUB Desdktop.

Estando en GitHub Desktop, iremos a la opción "Clone Repository..."



Con lo cual pegaremos la ruta en el campo superior (eliminando el comando git), en el campo inferior de la ventana, pondremos la ruta local donde dejaremos el repositorio de nuestra rama REConflicto001, tal como se muestra en la siguiente imagen:





GitHub.com	GitHub Enterprise	URL
Repository URL or GitHub hubot/cool-repo)	username and repository	
https://carlosfloresv@bit	bucket.org/cmpc-principal/sonqube	-web.git
.ocal path		
C:\GENESYS\BITBUCKET\	Sonar-Webv2\sonqube-web	Choose

GitHub Desdktop, comenzará a clonar nuestra rama RE, mostrando la siguiente ventana:



El resultado final, será el siguiente:

C) File Edit View Repository E	Branch Help				
Gurrent repository sonqube-web		Current branch master	C Fetch origin Never fetched		
Changes	History				
0 chang	ed files		No local change There are no uncommitted changes in what to do next. Open the repository in your extent Select your editor in Options Repository menu or Ctrl Shift A View the files of your repository in Repository menu or Ctrl Shift F	es this repository. Here are some friendly sugges nal editor n Explorer	Open in Notepad++





A Continuación, en "Current Branch", seleccionaremos la rama "REConflicto001" (el usuario deberá seleccionar la rama de trabajo del ticket respectivo), que será en la cual trabajará.

Filter	New branch
Default branch	
✓ master	a day ago
Other branches	
🖁 origin/develop	a day ago
🖁 origin/feature/Prueba002	a day ago
្រឹ origin/feature/Prueba003	a day ago
ំ origin/feature/REConflicto001	a day ago
မှိ origin/feature/prueba001	6 days ago

Al seleccionarla sabremos que estamos trabajando en ella dado que se verá similar a la siguiente forma:

0	File	Edit	View	Repository	Branch	Help				
₽	Current sonqut	reposito be-web	ory				·•	ະ	Current branch feature/REConflicto001	C Fetch origin Last fetched 3 minutes ago
		Ch	anges			History				
				0 cha	nged files					ay may manganin ayan ayan

En este punto el usuario ya podrá abrir la aplicación en local, a través del IDE de trabajo, en este caso: visual studio.





3 Generación de Conflicto para Ejemplificar Solución

Paso 1. En este caso tomaremos un archivo de la rama develop, el cual se modificará para causar el conflicto: Modificaremos el archivo "SAMLController.cs" que se muestra a continuación:



A este archivo incorporaremos el texto: "//TEXTO INCORPORADO DIRECTAMENTE EN BITBUCET DEVELOP", quedando de la siguiente forma:



1000	Editing	SAMLApplication/Controllers/SAMLController.cs on branch: develop
	19	using SAMLApplication.Models;
	20	using System.Data.Entity;
	21	using OpenSSL.X509Certificate2Provider;
	22	using System.Text;
	23	using System.EnterpriseServices;
	24	using System.Security.Claims;
	25	using System.Security.Cryptography;
	26	
	27	namespace SAMLApplication.Controllers
-	28	{
	29	
	30	// TEXTO INCORPORADO DIRECTAMENTE EN BITBUCKET DEVELOP
	31	
	30	[Authorize]
	33	<pre>public class SAMLController : BaseController</pre>
	34	1
	35	#region Public Functions Actions
	36	[HttpGet, AllowAnonymous]
	37	<pre>public async Task<actionresult> SingleSignOnService(BaseModel model) {</actionresult></pre>
	38	Logger.WriteInformation("Init SAML Request Authenticaton.");
	39	AsymmetricAlgorithm asymmetricAlgorithm = null; ActionResult returnR
	40	Application application = SSODbContext.Applications.SingleOrDefault(
	41	
	40	is (analisation 1- mill) (

Destacamos, que esta modificación, al ser realizada en bitbucket directamente, no es una modificación que tendremos en el repositorio clonado en la rama RE en la cual estamos trabajando, ya que esta actividad de clonación se realizó directamente en el repositorio, actividad que puede haber sido realizada por otro desarrollador.

Esto simula que otro desarrollador modifique la rama develop, mientras nos encontramos trabajando en local.

Paso 2: Ahora en local, es decir en nuestra rama REConflicto001, realizaremos la siguiente modificación al archivo original **SAMLController.cs**

Archivo original en local:



Archivo	Editar Ver Git Proyecto Compilar	Depurar Prueba Analizar Herramientas Extensiones Vi	/entana Ayuda Buscar (Ctrl+Q)
• • • 1		Any CPU - P IIS Express (Google Chrome) + C + R	
SAMLA	pplication	 SAMLApplication.Controllers.SAMLController 	SingleSignOnService(BaseModel model)
US: US:	ing SAMLApplication.DataAccess.Entities; ing SAMLApplication.Helpers;		
us	ing SAMLApplication.Helpers.Common;		
us.	ing System.Data Entity:		
us	ing OpenSSL.X509Certificate2Provider:		
us	ing System.Text;		
ust	ing System.EnterpriseServices;		
US:	ing System.Security.Claims;		
Lus	ing System.Security.Cryptography;		
Finar	mesnace SAMI Application Controllers		
5	incorpace of the opplication to the olice of		
1			
	[Authorize]		
1	O referencias		
	public class SANLCONTROLLER : Basecont	Oller	
4	#region Public Functions Actions		
T	[HttpGet, AllowAnonymous]		
1	O referencias		
P :	public async Task <actionresult> Si</actionresult>	ngleSignOnService(BaseModel model) {	
	Logger.WriteInformation(Init	Algonithm = pull: ActionPerult neturePerult:	
	Application application = SSOD	Context Applications SingleOrDefault(m => m.Identifier.Fo	quals(model.Identifier)):
	if (application != null) {		
白	if (application.SAMLSPConf	ig != null && application.SAMLSPConfig.WantAuthnRequestSig	gned) {
1	byte[] rawCert = Conve	rt.FromBase64String(application.SAMLSPConfig.X509Cert);	
	var cert = new X509Cer	tificate2(rawCert);	
1	asymmetricAigorithm =	Lei L. Fubillekey, key,	
-	J IdentityProvider.ReceiveAu //HTTPRedirectBinding Dece	thnRequestByHTTPRedirect(Request, out XmlElement xmlElement	nt, out string relayState, out bool signed, asymmetricAlgorit
	Logger WriteVerbose(\$"SAM	Request Autho: \"{vmlFlement OuterXml3\""):	recordered, our sering signed, our sering Re(Alogorithm),
	var authRequest = new Auth	nRequest(xmlElement);	
0.04			b Línea: 1 Carácter: 1

Archivo Modificado en local:

AMILCONT	blier.cs 🕫 🗙
SAMLAp	plication 🚽 🔩 SAMLApplication.Controllers.SAMLController
{	
	public class SAMLController : BaseController
1	
	// TEXTO MODIFICADO EN LOCAL EN RAMA REConflicto001
一世	#region Public Functions Actions
	[HttpGet, AllowAnonymous]
	Oreferencias
티	public async lask <actionresult> SingleSignOnService(BaseModel model) {</actionresult>
	Logger.WriteInformation("Init SAML Request Authenticaton.");
	AsymmetricAlgorithm asymmetricAlgorithm = hull; ActionResult returnResult;
	Application application = SSUDDContext.Applications.SingleUrDetault(m => m.identitier.equals(m
13	if (application != null) {

En este punto tenemos que en local la rama REConflicto001, tiene una versión distinta del archivo que también fue modificado por otra persona directamente en la rama develop, como podemos ver en el paso1.

Por lo tanto, se realizará commit en github desktop para que los códigos suban a la rama REConflict001, hasta ahora todo está normal.



Suía Resolución de Conflictos



Paso 3: A continuación, realizaremos un PULL REQUEST desde nuestra rama REConflicto001 a la rama develop.

Comp								
Comm	nits	cmpc-prin	ncipal / SONQUBE-Wel	b		(sp)	cmpc-principal/songube-web	~
Brancl	hes	Cicaco 202	1 04 12, opdated 2 minute:	nago	+	-		
Pull re	equests	😵 feature/F	REConflicto001	*		89	develop	~
Pipelir	nes				J			
Deplo	oyments	Title*	Se sube cambio de co	onflicto a Rama	a REConfl	icto001		
Jira iss	sues	Description	D.T.	-	0.0	0.0		
		Description			C/ 18	(0) (0)		5 G G I / J
Securi	ity		D 1		0 1	00		Dack r
Securi Down	ity Iloads		Se sube camb	io de conflicto	a Rama	REConflic	cto001	Dack ?
Securi	ity Iloads	Attachments	• Se sube camb	io de conflicto	a Rama	REConflic	to001	DACK F
Down	ity Iloads	Attachments Reviewers	Še sube camb Browse to upload Add reviewers	io de conflicto	a Rama	REConflie	zto001	DACK

Posterior a crear pull request, nos entregará un mensaje de **conflicto** como se ve en la siguiente imagen:

-	SONQUBE-Web	CMPC-Workspace Principal / Proyecto SonarQube / SONQUBE-Web / Pull requests
0	_	commit conflicto
~ _	Source	CF feature/REConflicto001 → develop OPEN Edit S Approve Merge ··· Settings 🗘
-	¢ Commits	#8 - Created 2 minutes ago - Last updated 2 minutes ago
	🕼 Branches	A This pull request can't be merged
	ຳ ຽ Pull requests	You will need to resolve conflicts to be able to merge. Learn more
	🗘 Pipelines	
	P Deployments	Description
	Jira issues	commit conflicto
	D Security	
	Downloads	> 0 attachments
		0 comments
		CF Add a comment

Mas abajo en la misma ventana se verá el conflicto existente:





	SONQUBE-Web	CF	feature/REConflicto001 → develop OPEN	Edit	Approve	Merge	•••	Setting	s 🗘
Q	<>> Source	> 1 commi	4 commits behind "develop", Sync now						
T	¢ Commits	(1)	le						
	្ងៃ Branches	FI			SORT BY	File tree		*	
	ໃນ Pull requests	~ 🛛	SAMLApplication / Controllers / SAMLController.cs					¢	
	O Pipelines	^	00 -27,7 +27,11 00 using System.Security.Cryptography;						
	•	27 27	namespace SAMLApplication.Controllers						
	Deployments	28 28	ſ						
		29 29							
	Jira issues	30	+ <<<<< destination:69b40ce1a7151413d16ddbe39fc5356923db4abe						
		30 31	<pre>// TEXTO INCORPORADO DIRECTAMENTE EN BITBUCKET DEVELOP.</pre>						
	Security	32	+ ======						
	0	33	+ // TEXTO MODIFICADO EN LOCAL EN RAMA REConflicto001						
	Downloads	34	+ >>>>>> source:208fa67c06b55ab9ea0430664a63a78acdd62aae						
		31 35	PA-Abardana -						
		32 30	[Addmorize]						
		55 57	public class senceoncrotier : basecontroller						





4 Resolución Conflicto en develop

En el paso anterior se ha generado un conflicto de archivos por cambios simultáneos al llegar al repositorio "develop". Este conflicto debe ser solucionado en la rama "feature" respectiva, a continuación, los pasos que permitirán su corrección.

Paso 4: Ir a GitHub Desktop y seleccionar la opción: Branch -> Merge into current Branch (la selección de esta opción debe ser posterior a estar parados en la rama "REConflicto001".



Paso 5: Con la selección del paso anterior se abrirá la siguiente pantalla donde debemos seleccionar como origen develop, debemos asegurarnos que en la parte superior diga: "Merge into <nuestra rama>" en este caso nuestra rama es REConflicto001.



genesys Guía Resolución de Conflictos



Filter	
Default branch	
🖁 master	a day ago
Recent branches	
✓ feature/REConflicto001	19 minutes ago
₽ develop	23 minutes ago
Other branches	
🕈 origin/feature/Prueba002	a day ago
🗜 origin/feature/Prueba003	a day ago
🖁 origin/feature/prueba001	6 days ago
There will be 1 conflicted file when feature/REConflict	merging develop into 0001

Al presionar "Crear a merge commit", con la rama origen (donde queremos llegar) seleccionada (en este caso develop), se abrirá la siguiente ventana:

Songube-web		h	Curren featur	inte/REConflicto001 · O Fetch origin Last fetched 6 minutes app				
Changes (II)	History	SAMLApplication\Controllers\SAMLController.cs						
1 changed file		1		ಈ -27,7 +27,11 ಈ using System.Security.Cryptography;				
SAMLApplication/Controllers/SAMLController.cs		27 25 2 5	27 25 29	namespace SAMLApplication.controllers (
			30	+cccccc HEAD				
		38	31	// TERTO MODIFICADO EN LOCAL EN RAMA RECONFLICTO001				
				factures				
				 *// TEXTO INCOMPORADO DIRECTAMENTE EN BITBLOKET DEVELOP. *>>>>>> develop. 				
		31 32 33	10 m	Resolve conflicts before Merge				
		1		1 conflicted file				
				SAMLApplication\C\SAMLController.cs Coper in Notepad++ •				
			L	Open in command line, your tool of choice, or close to resolve manually.				
				All and a second se				





Aquí tenemos dos opciones, presionar el botón "open in Notepad" para corregir el conflicto en un Notepad u otro programa, o bien ir directamente a visual studio, como se mostrará a continuación:

Paso 6: En el caso de que se decida solucionar el conflicto al acceder a Notepad u otra aplicación, se verá de la siguiente forma, donde deberemos decidir manualmente cual es la línea que se requiere conservar, esto es una decisión caso a caso, por lo cual muy probablemente deberemos contactarnos con el desarrollador que realizo los cambios que en este momento están provocando el conflicto.

C:/0	ENESYS\BITBUCKET\Sonar-Webv2\sonqube-web\SAMLApplication\Controllers\SAMLController.cs - Notepad++
Archive	o Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?
0	
Hom	eController cs 🖾 📓 new 40 🖾 🚍 LanguageController cs 🖾 📓 new 41 🖾 📓 new 42 🖾 📓 new 44 🗔 🔚 SAMLController cs 🖾
13	using ComponentSpace.SAML2.Profiles.SSOBrowser:
14	using ComponentSpace.SAML2.Protocols;
15	using Microsoft.Owin.Logging;
16	using SAMLApplication.DataAccess.Entitles;
17	using SAMLApplication.Helpers:
18	using SAMLApplication.Helpers.Common;
19	using SAMLApplication.Models:
2.0	using System.Data.Entity:
21	using OpenSSL.X509Certificate2Provider:
22	using System.Text;
23	using System.EnterpriseServices:
24	using System.Security.Claims;
25	using System.Security.Cryptography:
26	
27	namespace SAMLApplication.Controllers
28	
29	
38	<<<<< 4 HEAD
31	// TEXTO MODIFICADO EN LOCAL EN RAMA RECONFLICTOOOI
32	
33	// TEXTO INCORPORADO DIRECTAMENTE EN BITBUCKET DEVELOP.
34	>>>>>> develop
35	
36	[Authorize]
37	public class SAMLController : BaseController
38	ė (
39	#region Public Functions Actions
40	[HttpGet, AllowAnonymous]
41	public async Task <actionresult> SingleSignOnService(BaseModel model) (</actionresult>
42	Logger.WriteInformation("Init SAML Request Authenticaton."):
43	AsymmetricAlgorithm asymmetricAlgorithm = null; ActionResult returnResult
44	Application application = SSODbContext, Applications, SingleOrDefault(m ->

Paso 7: en caso de que decidamos optar por ir a visual studio, este nos entregará una interfaz que permitirá simplificar la actividad de unión de los códigos (resolución de conflicto), por lo tanto accedemos a visual studio.

Paso 8: seleccionar en visual studio en la sección "cambios de GIT", el archivo con conflicto, con lo que se abrirá la siguiente vista:



AMCController.cs = X SAMCController.cs Repeatono UTI songube-web			- 0	Cembros de GIT sanqube web	* 4 ×
🔶 🔶 🕅 Mostrar solo conflictos 🔳 Acaptar entrante 💷 Acaptar actual 🔅 🖓	mparar - Is Aceptar "merge"	Mostrar diferencias de palab	n Q -	feature/REConflicto001 + 🕹 🛓	12.0
► →1 1 conflictos (guedan 1)				1 Fusión mediante combinación en curso con conflictos	
Entrantes develop	Actual: feature/REConflicta001			Iscribe un mernaie «Regunido»	
using System.Security.Clules; using System.Security.Cryptography;	using System.Security.Claims; using System.Security.Cryptography;		_		
namespace SAMLApplication.Controllers 6	<pre>ramespace SAPEApplication.Controllers {</pre>			Conformational + Anular	
2/ TEXTO DIKOSPORADO DIRECTAVENTE EN INTELICKET DEVELOP.		Flictore		 CARENESS SHITCH STRUCTURE Water Descended and SEMI Amelication 	
Factor (1a)	i U i		d	C* SAMLController.cs (ambos modificados)	C
public class SAMLController : BaseController	public class SAMLController I BaseCont	roller			
Contraction Dublis Contractions Automatic	(Cambios 	
[HttpBet, AllowAnonymous]	[HttpGet, Allowhonymous]			No hay camblus "unitaged" en el directorio de trabajo.	
public async Task(ActionResult> SingleSignOnService(BaseNodel m	del) (public async TasecActionResult> 51	ngleSignOnService(BaseMod	i wodel	> Stastes	
Logger.WriteInformation("Init SAfL Request Authentication.")	Logger WriteInformetion("Init	SAML Request Authenticato	-31 ×		
Bandinder SAMB Banfirston Controller SAMB Controller or					
when further family finites					
using System.Security.Cryptography;					
namespace SAMLApplication.Controllers					
			0000		
Landauer and a second statement of the second statement of the second statement of the second statement of the		*****	anand		
public class S40.Controller : BaseController					
4					
Proglon Public Functions Actions					
multir anne Task/2+Fredenniks SinalettenColorgire(RaseHede) m	1 114				
•		Unes 30 Carácter: 1 S	PC CRUT	explorador de soluciones Cambros de orit soliquoe-web team explorer	
lide					* 7 7
lestrar salida de: Compliación 🔹 😒 🛸 1	10 to				
comments operation complete instances projector announcementary to	ULTERI RETONT DEDOR WILL FLO				
Is SAMUAPPILLETION -> CINCENSYSIDIFOCKET(Sonar-BeovalLongube-Beo InCINProgram Files (KRAN)/REcrosoft Visual Studio)3010/Community/RSA	<pre>stid/#icrosoft/VisualStudio/vi6.0/TuneScript/#L</pre>	consoft typeScript targe	te(28.41)	warning : Your project specifies TupsConjectersion 3.8.	bot a
Compilar: 2 correctos, 0 incorrectos, 0 actualizados, 0	omitidos *********			and a real holder store of the store store and	
					+
uta de errores : Salida					

Ampliaremos la sección donde se muestra el cambio en la siguiente imagen:

← → 1/2 Mostrar solo conflictos 10 Aceptar entrante 11 Aceptar actual	ରୁ Comparar - 🐉 Aceptar "merge"	🗟 Mostrar diferencias de palabras 🛛 🍄 -
i← →i 1 conflictos (quedan 1)		
Entrante: develop	Actual: feature/REConflicto001	
using System.Security.Claims; using System.Security.Cryptography;	using System.Security.Claims; using System.Security.Cryptog	raphy;
namespace SAMLApplication.Controllers {	namespace SAMLApplication.Con {	trollers
V TEXTO [INCORPORADO DIRECTAMENTE EN BITBUCKET DEVELOP.]	TEXTO MODIFICADO EN LOCAL	EN RAMA REConflicto001
<pre>[Authorize] public class SAMLController : BaseController { #region Public Functions Actions [HttpGet, AllowAnonymous] public async Task(ActionResult) SingleSignOnService(BaseM)</pre>	[Authorize] public class SAMLControll { #region Public Functi [HttpGet, AllowAnonym oublic async TaskKAC	er : BaseController ons Actions ous] ionResult> SingleSignOnService(BaseModel model
Logger.WriteInformation("Init SAML Request Authentica Linea: 30 Carácter: 1	ton."); Logger.WriteInfor SPC CRLF (mation("Init SAML Request Authenticaton."); Línea:30 Carácter:1 SPC CRLF
Resultado: SAMLApplication/Controllers/SAMLController.cs		
<pre>using System.Security.Claims; using System.Security.Cryptography;</pre>		-
namespace SAMLApplication.Controllers {		
[Authorize]		~~~~~~~~
public class SAMLController : BaseController		
Tregion Public Functions Actions		
[HttpGet, AllowAnonymous]		
public sever Tack/ActionDaculty SingleSignOnService/RaceM	1 (Tabom Tabo	*

Como se puede ver en la arte inferior de la ventana, muestra el archivo resultante, en la parte izquierda muestra el archivo existente en develop, y en la parte derecha muestra el archivo de nuestra rama local.

En esta ventana podremos seleccionar los cambios que queremos traspasar al archivo resultante.

Para el ejemplo seleccionaremos ambos cambios, para ver el resultado que tendremos y adicionalmente agregaremos una línea de código, lo cual podría ser necesario en el caso a caso que se presente en la práctica.





Nota: los textos se agregarán al archivo resultante según el orden en que realicemos la selección.

A continuación, podemos ver el archivo resultante una vez seleccionados ambos cambios e incorporada una tercera línea.

← → 🖓 Mostrar solo conflictos 🔟 Aceptar entrante 🔟 Aceptar actual	ରୁ Comparar -	🏷 Aceptar "merge"	명칭 Mostrar diferencias de palabras	Ø -
I← →I 1 conflictos (quedan 0)				
Entrante: develop	2	Actual: feature/REConflicto001		
using System.Security.Claims; using System.Security.Cryptography; namespace SAMLApplication.Controllers		using System.Security.Claim using System.Security.Crypt namespace SAMLApplication.C	ns; ography; controllers	
((
<pre>// TEXTO ENCORPORADO DIRECTAMENTE EN BITBUCKET DEVELOP.</pre>				77
2	V	// TEXTO MODIFICADO EN LOCA	L EN RAMA REConflicto001	
[Authorize] public class SAMLController : BaseController		[Authorize] public class SAM Contro	ller : BaseController	
({		
Línea: 32 Carácter: 1	SPC CRLF 4		 Línea: 30 Carácter: 1 SPC 	CRLF
Resultado: SAMLApplication/Controllers/SAMLController.cs				
using System.Security.Claims; using System.Security.Cryptography;				-
namespace SAMLApplication.Controllers {				
// TEXTO INCORPORADO DIRECTAMENTE EN BITBUCKET DEVELOP.				
// TEXTO MODIFICADO EN LOCAL EN RAMA REConflicto001				
// TEXTO AGREGADO EN LA RESOLUCION DE CONFLICTO				
[Authorize]				

Paso 9: Una vez que realicemos los cambios necesarios debemos hacer clic en "aceptar Merge" en la parte superior:



Una vez aceptado el Merge, se abrirá la siguiente ventana:







Si hacemos clic en "Hacer "commit" de cambios "staged", realizaremos commit en nuestra rama.

Este commit, también se puede realizar al ir al GitHub Desktop donde nos mostrará la siguiente vista:



Podemos ver en la imagen anterior que ya no se ve el conflicto, y podemos ver nuestro archivo resultante.

Paso 10: Realizamos commit en Visual Studio, presionando el botón:

Hacer "commit" de cambios "staged"

Con esto veremos algo similar a lo siguiente:





MLController.cs					- Ø	Cambios de GIT: sonqube-web 📼 📮 🕽
0 = 2 9	5 Y 80	H	listorial de filtro		ρ.	Confirmar badda93f de creación local.
Gráfico	Mensaje	Autor	Fecha	ld.	^	feature/REConflicto001
Entrantes (0)	Recuperar Incorporar cambios					1 Entranter: 5/Salienter: 0
▲ Salientes (5)	Enviar cambios					te chrances. J Janences. U
*	COMMIT SOLUCIÓN CONFLICTO feature/REConflicto001	carlosflor	10-09-202	badda93f		Escriba un mensaje <requerido></requerido>
/•	SAMLController.cs edited online with Bitbucket develop	Carlos Flo	o 09-09-202	69b40ce1		
/ *	Merged in feature/REConflicto001 (pull request #7)	Carlos Flo	o 09-09-202	e206e6cb		
(1	Merged in feature/REConflicto001 (pull request #6)	Carlos Flo	09-09-202	a8b9ddc2		Confirmar todo 💌 🗖 Rectificar
•	TEXTO CONFLICTO EN BB DEVELOP	Carlos Flo	o 09-09-202	23da875c		
 Historial local 						▲ Cambios ···
•++-	commit conflicto	carlosflor	09-09-202	208fa67c		No hay cambios "unstaged" en el directorio de trabajo.
	commit	carlosflor	09-09-202	ac4a01dd		
×	Se sube cambio de conflicto a Rama REConflicto001	carlosflor	09-09-202	ac72723a		Stashes
*	Se corrige conflicto generado rama Develop y Pruebas003	carlosflor	08-09-202	a1654b40		
•	LanguageController.cs edited online with Bitbucket	Carlos Flo	08-09-202	17d4fd24		

Con esta actividad tenemos los códigos de la rama develop y la rama REConflicto001 en nuestra rama REConflicto001 en form LOCAL.

Paso 11: Push para subir cambio a la rama REConflicto001 en bitbucket, por lo tanto vamos a "Github", y realizmos push en la siguiente ventana:

Current branch feature/REConflicto001	Push origin Last fetched 7 minutes ago S	
	No local changes There are no uncommitted changes in this repository. Here are some friendly suggestions for what to do next.	a a a a a a a a a a a a a a a a a a a
	Push commits to the origin remote You have 5 local commits waiting to be pushed to the remote. Always available in the toolbar when there are local commits waiting to be pushed or Ctrl P	Push origin

Presionamos el botón "push Origin", con lo cual ya tenemos los códigos en bitbucket.

Subir fuentes a develop

Paso 12: Pull request a develop. Una vez los códigos estén en rama bitbucket REConflicto001, Realizamos pull request a develop, tal como se ha realizado siempre.





CMPC-Workspace Principal / Proyecto SonarQube / SONQUBE-Web / Pull requests

cmpc-prin Created 2021	cipal / SONQUBE-Web -04-12, updated 2 minutes ago	-	6	cmpc-principal/sonqube-web	*
\$9 feature/R	EConflicto001	~	89	develop	~
Title*	commit conflicto				
Description	Aa∽ B I …	E # 0 E	00	⊞ <> ?? + ~ Feedba	ack ?
	Conflicto Resuelt	d			
Attachments	Conflicto Resuelt Browse to upload	d			
Attachments Reviewers	Conflicto Resuelt Browse to upload Add reviewers	d			
Attachments Reviewers Delete branch	Conflicto Resuelt Browse to upload Add reviewers Delete feature/REConfl	oj ficto001 after the p	ull reques	t is merged	

Al hacer click en crear pull request, veremos que ya no existe conflicto, tal como se puede ver en la siguiente pantalla, podemos ver que ya no existe un mensaje de conflicto como se vio en la misma pantalla del paso 3:

🗞 genesys	Guía Resolución de Conflictos	C



com	mit conflicto					
6 .	feature/REConflicte001 → develop OPEN 6 - Created 23 hours ago - Last updated 2 minutes ago	Edit	Unapprove	Merge	 Settings	0
Descript	ion					
Cont	ficto Resuelto					
) attach	ments					
) comm	ents					
œ	Add a comment					
comm	its					
1	file					
FI			SORT BY	File tree	×	
- 2	SAMLApplication / Controllers / SAMLController.cs				Q	
÷.	00 -29,6 +29,10 00 namespace SAPLApplication.Controllers					
29 29						
30 30	<pre>// TEXTO INCORPORADO DIRECTAMENTE EN BITBUCKET DEVELOP.</pre>					
31 31	+ // TEXTO MODIFICADO EN LOCAL EN RAMA REConflictoRel					
	*					
33	+ // TEXTO AGREGADO EN LA RESOLUCION DE CONFLICTO					
33						
33 34 35	•					
33 34 35 32 36	* [Authorize]					
33 34 35 32 36 33 37	• [Authorize] public class SAMLController : BaseController					

Paso 13: realizamos Approve y Merge, normalmente. Fin.

CMPC-Workspace Principal / Proyecto SonarQube / SONQUBE-Web / Pull requests

Description

· Conflicto Docualto



5 Resolución Conflicto en master

El procedimiento para resolver un conflicto en master, es equivalente a la resolución en "develop", por lo cual en el **paso 4**, deberemos seleccionar como origen, la rama master, en lugar de la rama develop. Esto, con la precaución que nuestro cambio deberemos subirlo primero a la rama **develop** (con un pull request del desarrollador) y posteriormente a la rama **master** (con un pull request del JP cmpc).

Esta situación de **conflicto al ir a la master, no debiera existir,** dado que un desarrollador que resolvió un incidente, y por ende fue directo a la master, inmediatamente después debería haber llevado sus códigos a la develop, por lo cual el conflicto al subir un requerimiento sería en la develop y no en la master (tal como se describe este documento),

PERO, si el desarrollador que resolvió el incidente (hotfix), no llevó sus códigos inmediatamente a la develop (operando fuera del procedimiento definido) Y SOLO lo llevó a la master, a quien está pasando un requerimiento se le producirá el conflicto al llegar a la master.

Resolver este conflicto a la master de la forma expresada en este manual, impedirá que el desarrollador que pasó previamente un incidente (IN) a la master, pueda llevar sus códigos desde su rama IN a la develop¹ porque ya lo habremos realizado al solucionar el conflicto en **"Resolución del conflicto en master"**.

Nota: Un conflicto en la master, **podría ser válido** y dentro del procedimiento, si se produce entre dos usuarios que están resolviendo un incidente dentro de los mismos códigos (situación poco probable), o quien resuelve un incidente y en el intertanto un requerimiento subió a la master (poco probable dado que un incidente debiera ser solucionado en poco tiempo).

¹ Considerar qué, si bien no podrá llevar sus códigos, otro desarrollador lo realizará por él, no es que los códigos se pierdan pero su falta en llevar los códigos a la develop en forma oportuna, provocó trabajo adicional a otro desarrollador que tendrá que realizar esta actividad por él.